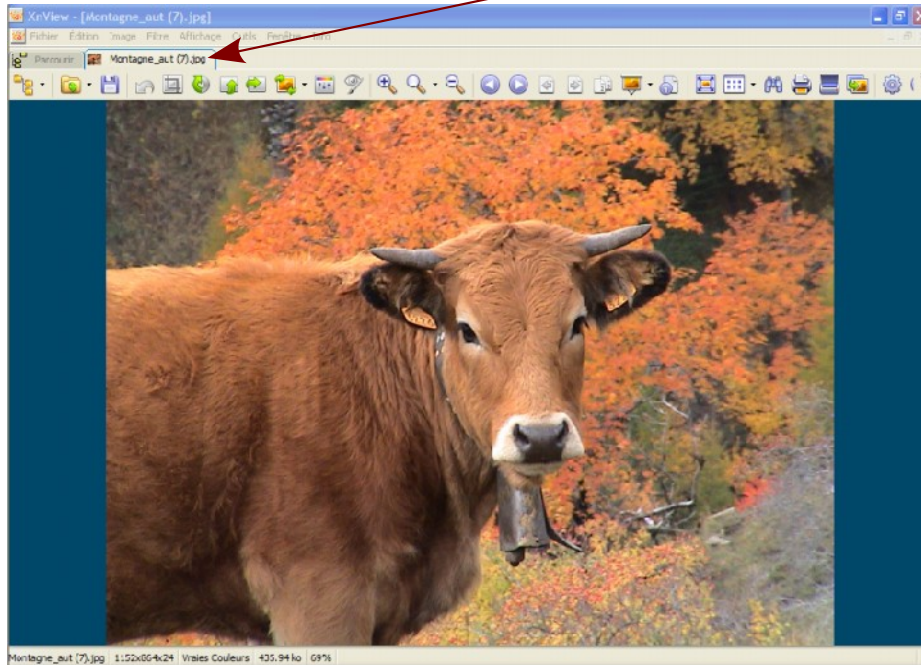


# Correction d'images dans Xnview... puis enregistrement des images corrigées

## Accéder aux possibilités de correction d'images

Un double clic sur une vignette permet d'afficher l'image et d'accéder aux outils de correction. L'image apparaît à la taille maximale affichable en fonction de l'écran. Elle figure dans un onglet.



La barre d'outils a changé et présente des icônes donnant accès aux outils de retouches.



## Deux exemples de corrections

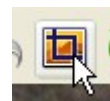
### Recadrer l'image

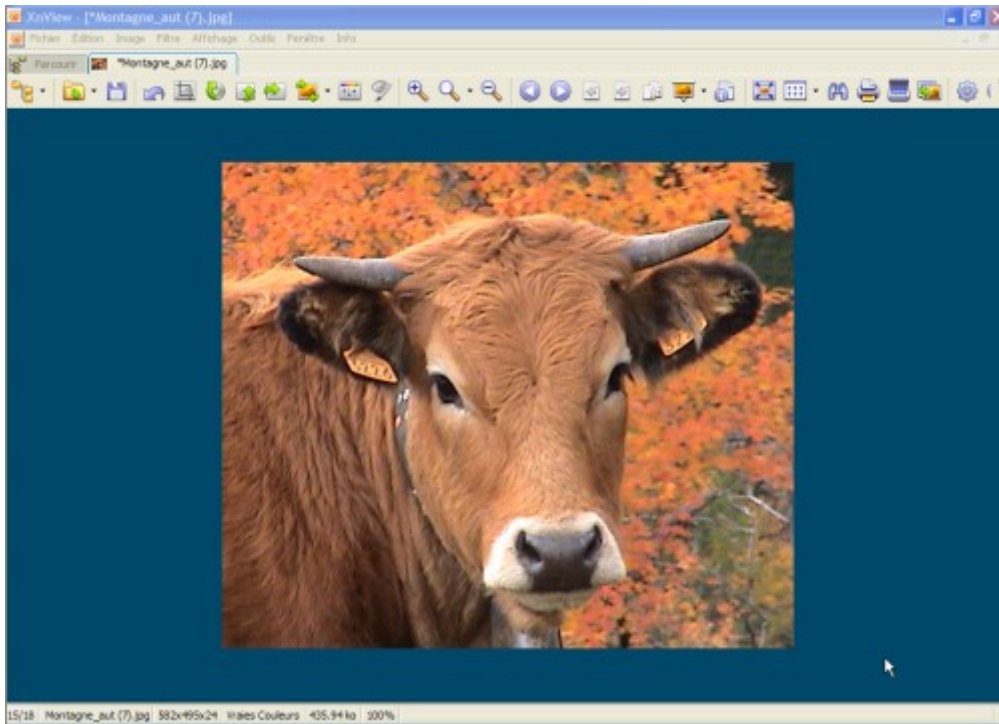
Commencer par tracer à l'aide de la souris une zone sur l'image afin de sélectionner la partie à retenir.



Une fois tracée, cette zone peut encore être modifiée à l'aide des « poignées » aux 4 coins et au centre des bordure de la zone rectangulaire de sélection.

Dans la barre d'outils repérer et cliquer sur l'icône « Recadrer »





Seule la zone sélectionnée est maintenant affichée.

Il nous reste à enregistrer cette image.

**Allons-nous enregistrer une nouvelle image ou écraser l'ancienne ?** Généralement, il est préférable d'enregistrer l'image sous un autre nom et ainsi conserver l'image originale.

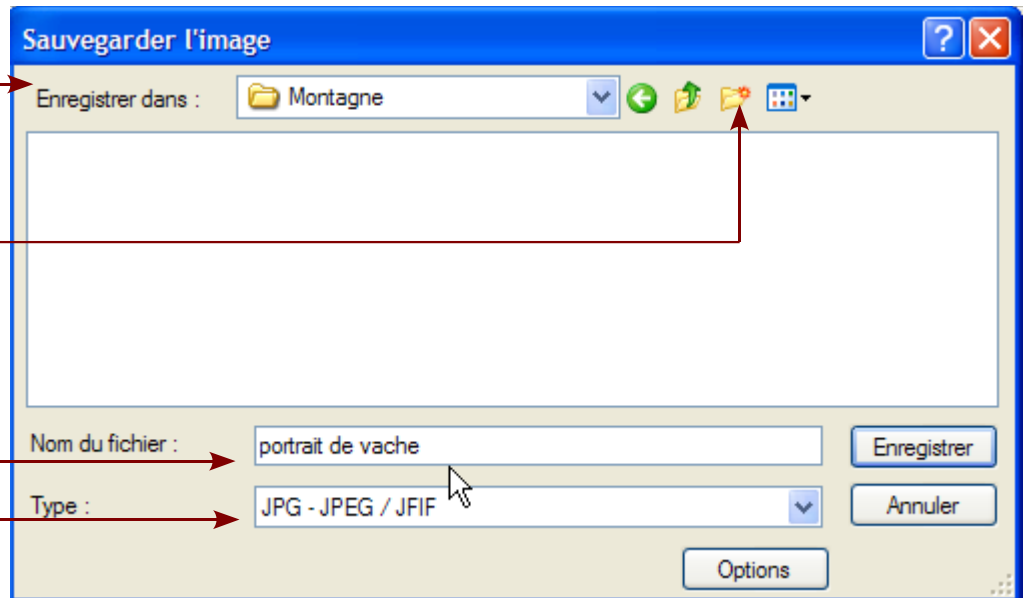


L'icône de la disquette de la barre d'outils propose « Enregistrer sous », ce qui est tout à fait adapté à ce que l'on veut faire généralement.

La boîte de dialogue qui apparaît permet de choisir le dossier d'enregistrement de l'image, d'en créer éventuellement un nouveau,

d'indiquer un nouveau nom (IMPORTANT si on désire rester dans le même dossier que celui de l'image originale et ne pas l'écraser),

de choisir éventuellement un nouveau type de format.



Terminer en cliquant sur le bouton « Enregistrer », c'est tout. On peut fermer l'onglet contenant l'image en cliquant sur son étiquette avec la roulette de sa souris qui fera donc ici office de troisième bouton.

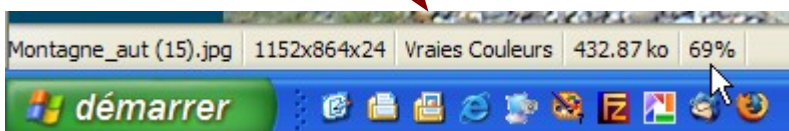
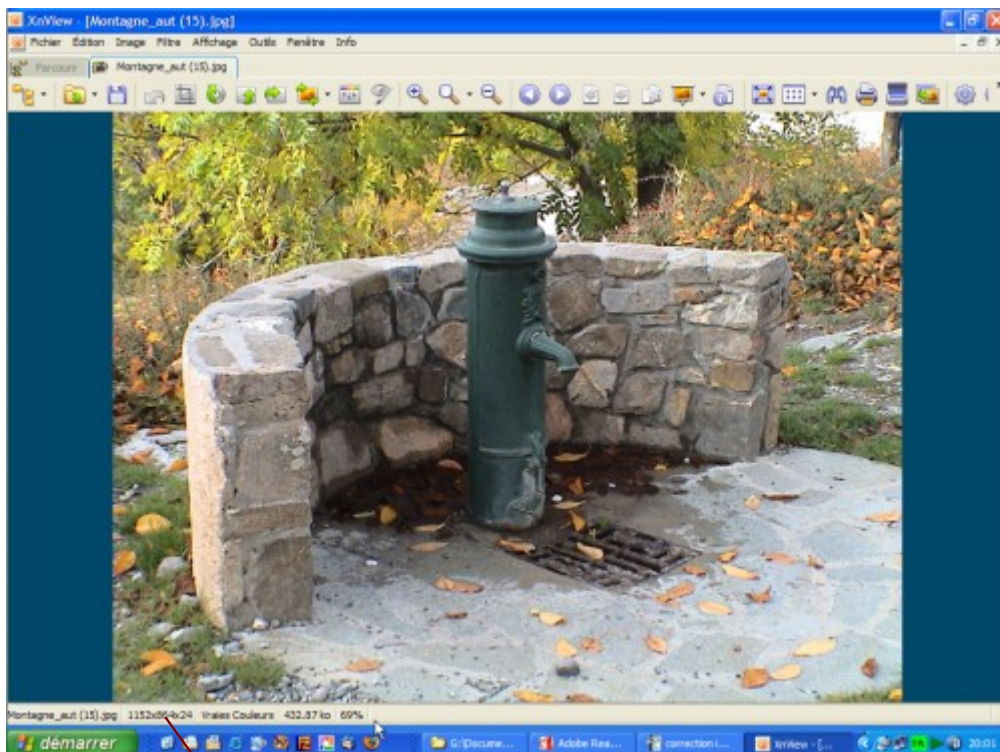
## Redimensionner l'image

Cette retouche est certainement celle qu'on aura à pratiquer le plus souvent. En effet les photos issues des appareils photos numériques actuels ont tendance à comporter de très nombreux pixels, pas toujours indispensables dans la cadre d'un travail sur des documents produits pour l'école. La conséquence de cet état de fait est que le « poids » des images et donc des documents qui les contiennent, est lui aussi très important. **Bien souvent il faudra absolument adapter le format de l'image à l'usage qu'on compte en faire** : production d'un diaporama, envoi par mél, publication dans un site internet... à chaque fois le format devra tenir compte du format réel d'affichage voulu.

Nous prendrons ici comme exemple le redimensionnement d'une image qu'on désire afficher sur un écran. C'est le cas le plus simple.

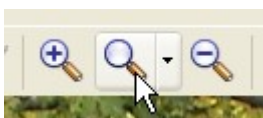
Comment faire ? Comme on travaille pour l'écran, il suffira d'être capable d'afficher l'image telle qu'on la désire dans Xnview.

On commence donc par l'afficher dans un onglet comme lors de l'opération précédente.



La barre d'état (en bas à gauche) donne un certain nombre d'indications sur l'image : son titre, ses dimensions (ici 1152x864), son « poids » (ici 432,87 ko) et le taux de zoom (ici 69%).

Quelques conclusions : le zoom étant à 69%, l'image s'est donc adaptée en fonction de la place disponible sur l'écran (il s'agit ici d'un choix réalisé au niveau du paramétrage du logiciel). Elle est donc en réalité encore beaucoup plus grande.



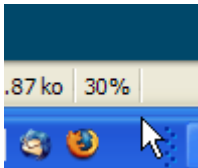
L'icône « Zoom original » de la barre d'outils permettra de l'afficher dans sa taille réelle mais bien entendu seule une partie de l'image apparaîtra alors à l'écran.

Comment faire dès lors pour afficher l'image à la dimension que l'on désire lui donner ? Ici encore c'est le zoom qui nous permettra d'apprécier le taux à appliquer pour le redimensionnement.

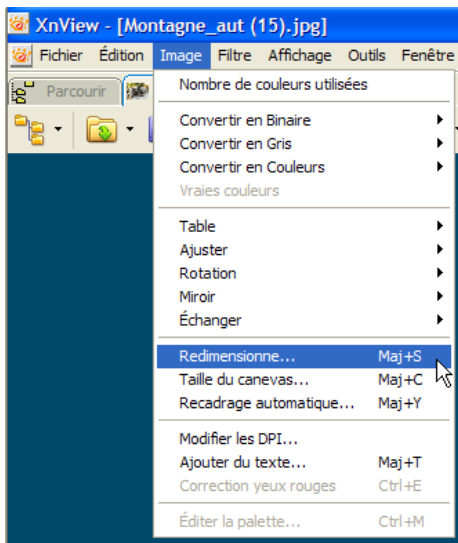
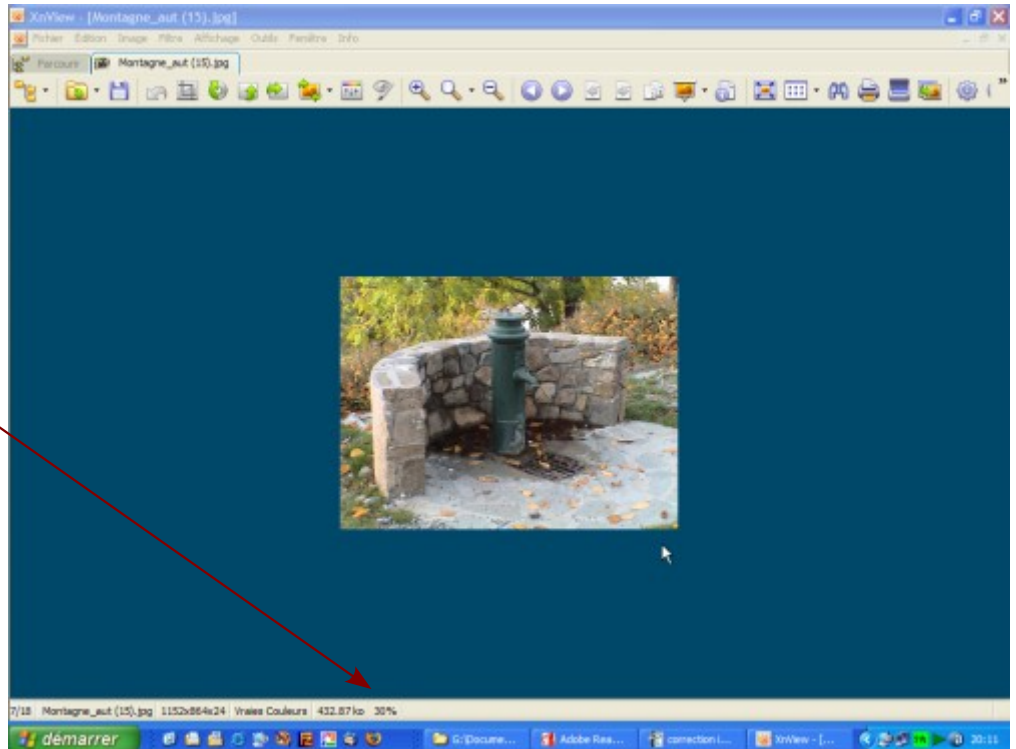


Nous allons réduire l'affichage de l'image à l'aide du zoom arrière jusqu'à atteindre une dimension satisfaisante.

Dans notre cas le taux de zoom indique 30%

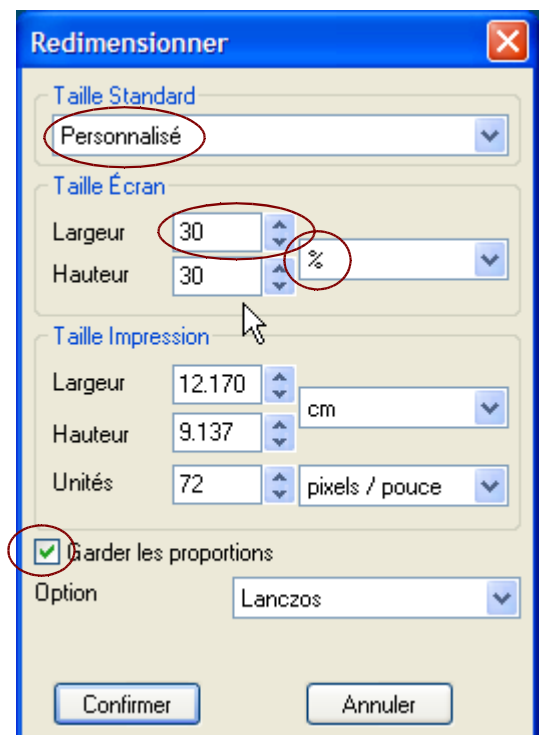


Cette valeur va nous permettre de redimensionner notre image sans trop d'approximation.

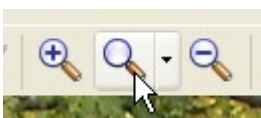


Déroulons le menu « Image » et choisissons « Redimensionne ».

Il suffit d'afficher les valeurs comme pour celles entourées sur la copie d'écran ci-contre pour redimensionner son image avec une valeur de 30% et obtenir ainsi le format voulu ou approché à l'aide du zoom.



L'image apparaît dans sa nouvelle dimension... si on n'oublie pas d'appliquer le zoom original...

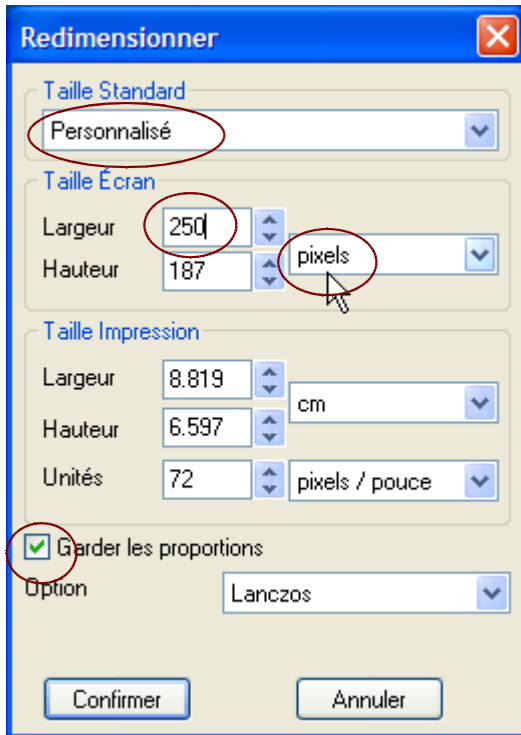


Il restera encore à enregistrer l'image comme lors de l'opération précédente afin de lui conserver ce nouveau format. La même précaution s'impose : garder l'image originale et enregistrer la nouvelle sous un autre nom ou dans un autre dossier.

## Redimensionner l'image... le retour

Une méthode plus directe existe. Il est nécessaire pour cela d'avoir quelques repères pour évaluer la nouvelle dimension d'une image. Sachant qu'un écran standard affiche souvent actuellement 1024 pixels sur sa largeur, on peut considérer qu'une image qui s'affiche en plein écran mesure environ 1000 pixels (1024 exactement donc), qu'une image qui affiche une largeur correspondant à environ la moitié d'un écran mesure 500 pixels, un quart 250 pixels etc...

A partir de là on peut donc afficher directement dans la boîte de dialogue la nouvelle dimension qu'on désire donner à l'image sans passer par le zoom.



Nous aurons donc ici, après confirmation, une image redimensionnée à 250 pixels, soit environ d'une largeur correspondant au quart de l'écran...

Simple non !

Deux documents publiés sur notre site du CFRS pourront vous être utiles ici :

- ☑ Dans la rubrique « Informatique pratique », l'article intitulé « Définition et résolution d'une image »
- ☑ dans le même article, en fin, le document au format PDF intitulé « Rapports de taille des images en pixels ».